



11. Zusatzinfo

JFO – SCRAMBLE (3er/4er Mannschaft) - Brutto

Leitidee:

Die Spielform des Scramble im Golf stellt die Idee eines Mannschaftsspiels in den Vordergrund, bei dem jeder einzelne seinen Teil zum Gesamtergebnis des Teams beiträgt. Jeder Mitspieler trägt Verantwortung für den Erfolg der Mannschaft, denn seine individuelle Stärke trägt zum Gesamterfolg bei. Sie wird in den unterschiedlichsten Situationen benötigt und steigert somit sein Selbstwertgefühl. Vorhandene Schwächen können durch das Team ausgeglichen werden. Wichtig ist hierbei die Kommunikation zwischen den Teammitgliedern, die die Strategie gemeinsam festlegen müssen. Dies kann vor Beginn der Runde geschehen und dann situativ während der Rund verändert werden. Viele Aspekte und Forderungen an eine moderne Sportpädagogik finden sich in dieser Spielform wieder.

Spielbeschreibung:

Das Scramble ist ein Vier/Dreiball-Teamspiel auf Zählspielbasis. Es werden nur die Bruttopunkte gewertet. Alle 4 (oder 3) Spieler schlagen an jedem Loch ab – dann entscheiden sie, welcher der 4 (3) Bälle die beste Lage hat (nicht unbedingt der Weitesten). Die Stelle wird mit einem Tee markiert. Die 3 (2) Spieler, deren Ballposition **nicht** ausgewählt wurde, legen innerhalb einer halben Schlägerlänge einen Ball – nicht näher zum Loch – um diese Stelle und spielen ihre Bälle von dort weiter. Das Teammitglied, dessen Ballposition ausgesucht wurde, muss jeweils aussetzen. So wird mit jeder Balllage nach den jeweiligen Schlägen verfahren, bis die Bälle auf dem Grün sind. Dort wird der beste Ball markiert und **alle** 4 (3) Spieler putten von dieser Stelle bzw. innerhalb einer Putter-Kopf-Breite.

Wenn der Ball im Loch ist, wird das Ergebnis notiert. Es zählen nur Ergebnisse < 6 Schläge.

2 Schläge über Par ergibt: 0 Bruttopunkte

1 Schlag über Par ergibt: 1 Bruttopunkt (Bogie)

Par ergibt: 2 Bruttopunkte (Par)

1 Schlag unter Par ergibt 3 Bruttopunkte (Birdie)

2 Schläge unter Par ergeben 4 Bruttopunkte (Eagle)

Es müssen von allen 4 Teammitgliedern jeweils 2 Abschläge (bei 3 Spielern jeweils 3 Abschläge) zum Weiterspielen ausgewählt werden. Der verbleibende Abschlag bei einer 4er Mannschaft ist ein „Joker“, der frei gewählt werden kann.

